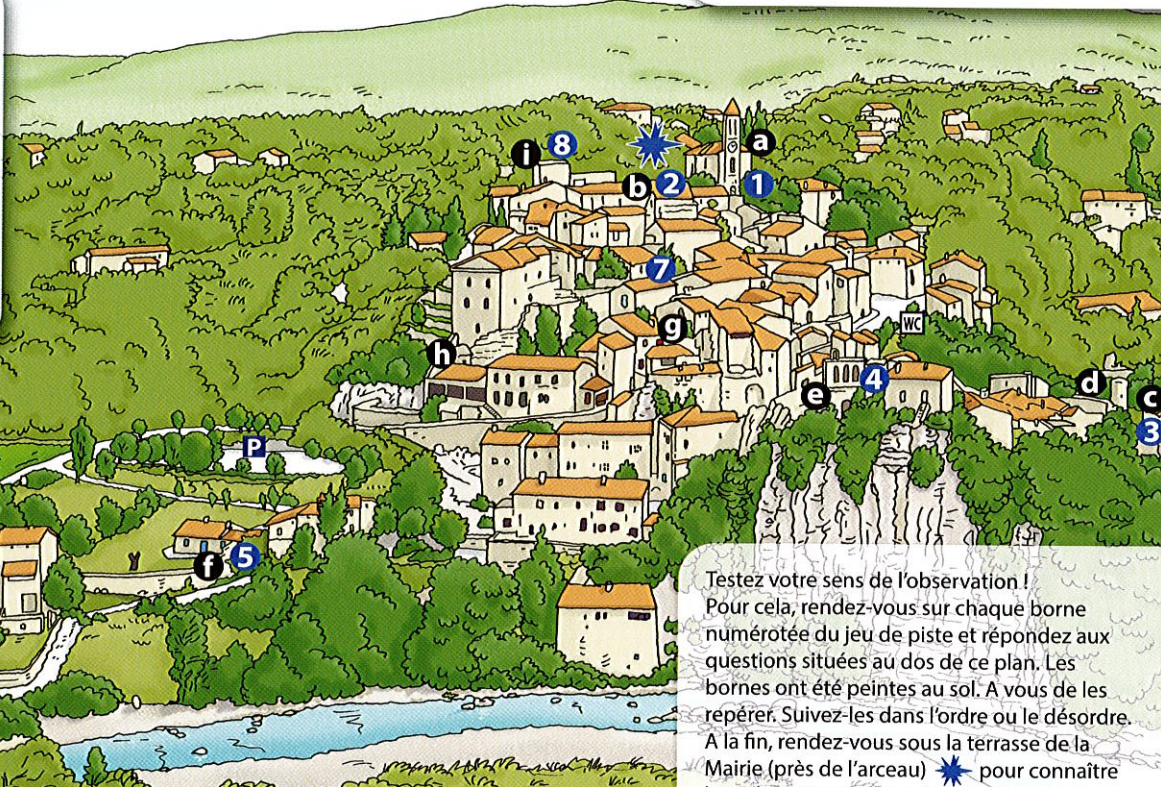


Éléments remarquables du village :

- a Eglise
- b Mairie et Sarcophage
- c Chapelle Saint Jean Baptiste
- d Tour et Portail d'Été
- e Eglise romane
- f Porte de la Sablière
- g Trouée de la Fächinière
- h Château de Balazuc
- i Tour Carrée
- \* Carton-réponse



Testez votre sens de l'observation !  
Pour cela, rendez-vous sur chaque borne numérotée du jeu de piste et répondez aux questions situées au dos de ce plan. Les bornes ont été peintes au sol. A vous de les repérer. Suivez-les dans l'ordre ou le désordre. A la fin, rendez-vous sous la terrasse de la Mairie (près de l'arceau) \* pour connaître les solutions et calculer votre score.

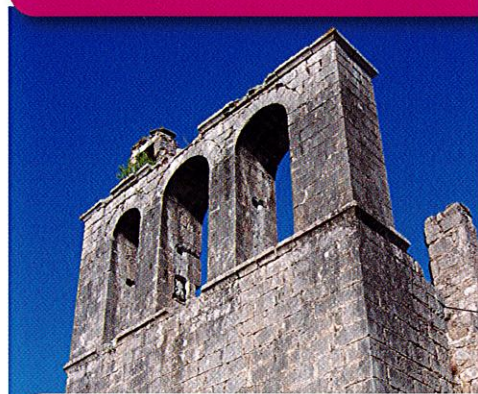
Attention, des véhicules circulent le long du parcours. Prudence ! **Jeu au dos >**

CARTON-JEU GRATUIT !

Le réseau des Villages de caractère en Ardèche vous offre ce jeu de piste.

Retrouvez au sol les bornes numérotées du parcours et répondez aux questions correspondantes :

	Réponses	Score*
1 A quelle date l'Eglise a-t-elle été construite ?	<input type="text"/>	/3
2 Dans quel hameau de la commune le Sarcophage a-t-il été trouvé ?	<input type="text"/>	/3
3 Que peut-on observer sur l'écusson situé au-dessus de la porte de la Chapelle Saint Jean-Baptiste ? a Un épervier    b Une truite    c Un cheval	<input type="text"/>	/2
4 Quel est le nombre de nefs de l'Eglise Romane ?	<input type="text"/>	/3
5 A l'aide de quoi pouvait-on maintenir fermés les battants de la Porte de la Sablière ? a Plusieurs serrures    b Des poutres    c Des barres de fer	<input type="text"/>	/2
6 En quelle année a été célébré le centenaire du Pont de Balazuc ?	<input type="text"/>	/3
7 A quoi servait le trou situé sur le mur au-dessus de la borne ? a Pour surveiller la rue b Pour l'écoulement des eaux pluviales c Pour l'écoulement d'un évier intérieur	<input type="text"/>	/2
8 Comment pouvait-on accéder à l'intérieur de la Tour Carrée avant la création de l'entrée actuelle ? a Par l'ouverture à l'arrière du bâti à l'aide d'un escalier en bois aujourd'hui disparu b Par le toit à l'aide d'une échelle c Par l'arrière du bâtiment en se faisant la courte échelle	<input type="text"/>	/2
<b>Score Total :</b>		<input type="text"/> /20



Pour connaître les solutions, calculez votre score et découvrez si vous avez le profil d'un explorateur, rendez-vous au point info .  
Pour en savoir plus sur Balazuc, munissez-vous de la brochure disponible au point info.

D'autres cartons-jeux vous attendent dans les autres Villages de caractère, consultez la liste sur : [www.ardèche-guide.com](http://www.ardèche-guide.com) rubrique Villages de caractère